

À la découverte des sentiers de Larmor-Plage.



≡ Au gré des chemins...



BRETAGNE⁸⁵



LES PLUS BELLES
Balades
&
Randonnées

6 circuits à découvrir



Ville de
Larmor-Plage
Station classée de tourisme



Sortez les baskets, enfourchez les vélos, entre amis ou en famille, pour découvrir la face cachée de Larmor-Plage à travers plus de 60 km de chemins balisés.

Que vous soyez de passage, en vacances ou résidant à l'année, ce guide vous conduira à travers une grande variété d'itinéraires.

Des balades de 4, 6 ou 8 km s'adaptent aux vellétités pédestres de chacun. Pour les plus aguerris, un chemin de 20 km, « La Ceinture Armor-Argoat », permet de faire le tour de la commune.

Entre mer et campagne, vous serez surpris par la diversité des scènes que vous croiserez.

Des chemins côtiers offrant le spectacle grandiose de l'océan, par tous temps et toutes lumières, aux ambiances apaisantes des zones marécageuses, par les sous-bois ou à travers les prés, la nature dévoile ses richesses. Cachés au détour d'un chemin, une fontaine ou un calvaire imposent leur histoire. Au bout d'une venelle, un lavoir se rappelle à notre souvenir. Sur les points culminants, des observatoires d'oiseaux permettent de découvrir les espèces qui vivent sur nos côtes.



Foulez les chemins creux, les dallages de pierres, les sentiers ombragés... Suivez les balisages multicolores et laissez-vous guider.

☰ 6 circuits à découvrir

-
-
-
-
-
-

☰ Le balisage des sentiers



Bonne direction

Changement de direction

Mauvaise direction

GR

GRP

PR



≡ CIRCUIT 1



Circuit Argoat

Commune
de LORIENT



≡ Balisage marron



8,8 km



2h15



Départ
Place
d'Irlande

≡ Signalisations

Kerderff

« village du chêne »

Ménez

« point élevé »



Départ de la place d'Irlande, rue du parc des Sports (parking tennis club et médiathèque).

1

De la place d'Irlande, tourner à droite dans la rue du Parc des sports puis tourner à droite rue de Kerderff. Tourner à gauche dans l'impasse de Kerderff, remonter vers l'école du Menez et longer le stade An Arvor jusqu'au parking de l'école maternelle. Traverser le parking, emprunter le chemin de la liberté puis descendre l'impasse du Vieux Moulin. Franchir les deux routes (ancre) et dans la rue des lavoirs, prendre le sentier à gauche « Il était une fois ».

2

Longer la rue Beaufrère à gauche puis la rue des Poiriers en face, à droite suivre l'allée des Pommiers jusqu'au boulevard Roger Le Port. Traverser ce boulevard, tourner à gauche, longer le littoral sous les pins.

↓

Deux observatoires à oiseaux sont accessibles en traversant le boulevard, dans le bois de pins, face à la vasière.

3

Au bout du boulevard Roger Le Port, prendre le chemin à droite pour se rendre au site aménagé à droite avant le pont digue de Kermélo, longer le pont, franchir la D29 par le tunnel aménagé (escalier). Revenir vers le pont, prendre à droite en longeant le plan d'eau. Après la fontaine de Kermélo, prendre le petit sentier à gauche vers St-Thurien. Passer entre les habitations et suivre la venelle en face, jusqu'à la fontaine de St-Thurien. Prendre à droite, puis à gauche au calvaire. Se diriger vers le point culminant, emprunter le sentier à gauche, suivre toujours à gauche vers le village de Kercavès. Traverser la rue de Ploëmeur, longer à gauche jusqu'au calvaire puis s'engager dans le chemin en face dans le village.

4

Traverser le hameau de la Fontaine puis tourner à gauche. Poursuivre en face jusqu'à la rue du Vieux Moulin. Descendre à droite, passer sous le pont puis bifurquer à droite dans l'allée du Vieux Moulin. À l'intersection, prendre le chemin de la liberté à droite. Poursuivre à droite puis à gauche jusqu'au village de Kerderff. Prendre à gauche dans la rue de Quéhello, tourner à gauche dans la rue des courlis, tourner à droite et regagner le point de départ.

☰ En chemin...



👁️ Ancre

Repêchée le 3 août 1987, au nord de l'Écosse, vraisemblablement celle d'un voilier type 3 mâts, fin XIX^e, début XX^e siècle. Poids : 1625 kg environ.

👁️ Pont digue de Kermélo

Premier pont suspendu inauguré en 1838, à péage jusqu'en 1895. À partir de 1912, construction d'un pont à arches en béton armé. Le pont actuel a été inauguré en 1967.

👁️ Fontaine de St Thurien

Évêque de Dol au VII^e siècle, directeur de nombreux monastères, imploré pour obtenir la guérison de la fièvre. Réplique de la statue originale placée dans une niche faite en 1950. Inscription en caractères gothiques du XVI^e siècle sur pierre posée à l'envers provenant d'une ancienne chapelle située en face du calvaire de Kerhoas. Fontaine aménagée en 1937 qui a alimenté le village en eau potable jusqu'en 1957-58. Restaurée en 1983 et 1989.

👁️ Calvaire de Kerhoas

Socle à deux marches et fûts à écots sans croix.

Deux interprétations :

- « Représentation d'un fût d'arbre mal équarri avec branches à peine coupées » ou
- « Croix de la peste, les écots représentant des pustules »

À relier à Saint-Thurien invoqué pour les états fébriles. En face du calvaire existait une chapelle consacrée à Saint-Thurien, où se déroulait, en juillet, un pardon. La chute d'un arbre l'aurait détruite pendant la guerre 1939-1945.



≡ CIRCUIT 2



Commune
de LORIENT



≡ Balisage bleu



8,7 km



+ 2h



Départ
Place
d'Irlande

≡ Signalisations

Kernével

« village neuf »

La Nourriguel

« côte d'ajoncs d'où l'on voit de petites vagues »



Départ de la place d'Irlande, rue du parc des Sports (parking Tennis club et médiathèque).

1

De la place d'Irlande, tourner à droite dans la rue du Parc des sports, puis tourner à gauche rue des Courlis. Tourner à droite vers le village de Kerderff en suivant la rue de Quéhello. Après la longère, prendre le chemin sur la droite. Bifurquer à droite puis à gauche dans l'allée du Vieux Moulin. Franchir les deux routes (ancre) et dans la rue des lavoirs, prendre le sentier à gauche « Il était une fois ».

2

Au bout du chemin, tourner à gauche pour longer la rue Beaufrère, au rond-point se diriger vers le Minio, suivre la rue des Poiriers et emprunter à droite l'allée des Pommiers jusqu'au boulevard Roger Le Port. Franchir ce boulevard, virer à droite, longer le littoral vers le port de Kernevel.

3

Passer sur la passerelle devant la Villa Margaret. Se diriger en face vers le Fort, le longer sur sa droite. Tourner à droite puis à gauche vers le parc de la citadelle. Longer la rue de Kernevel et bifurquer à gauche dans la rue du Soleil.

4

Suivre le littoral, les boulevards de la Nourriguel, des Dunes et de Toulhars. Descendre vers les deux ports en longeant l'anse de Toulhars, et sur le Petit Port, gravir l'escalier vers le quai Bellevue.

5

Suivre le littoral, jusqu'à la plage de Locquetas, prendre à gauche sur la rue du Fort, franchir le parking, emprunter un chemin de traverses en bois en bord de mer. À la troisième intersection, prendre à droite vers la rue de Kerguelen.

6

Traverser prudemment la route bitumée, prendre à droite, puis à gauche. Franchir un pont en bois, après les habitations, poursuivre en face et se diriger vers le camping de La Fontaine. À un pont de bois, enjamber un ru, tourner à droite puis poursuivre en face jusqu'à la fontaine de Kerderff. Tourner à droite sur la rue de Quéhello pour se rendre au village.

7

Tourner à gauche rue de Kerderff et descendre à droite rue du parc des sports vers le point de départ.



☰ En chemin...

Kernével

À la fin du XVII^e siècle, seules les fermes occupent cette presqu'île couverte de landes. Un fort, destiné à surveiller et défendre la rade, est construit en 1746. Une verrerie voit le jour, puis une usine de conserves de sardines qui ferme ses portes en 1924. La villa Kerosen a été construite en 1850, les villas Margaret et Kerlilon en 1896 et 1899. L'amiral Dönitz s'installe, d'octobre 1940 à mai 1942, à la villa Kerlilon d'où il dirige la « bataille de l'Atlantique ». Du 19 septembre 1944 au 9 mai 1945, les villas abritent le poste de commandement de l'état-major allemand défendant la poche de Lorient. Dans les années 1950, la Marine Nationale acquiert les villas Kerlilon et Kerozen. Aujourd'hui la Villa Margaret appartient à la communauté d'agglomération du Pays de Lorient.

La Nourriguel

Aux siècles derniers, côte protégée par la plature de roches de la pointe de Toulhars qui se poursuivait vers le large, visible sur les cartes marines de la Compagnie des Indes.

Fontaine de Kerderff

Elle est constituée d'une très belle pierre en forme de U renversé. La source alimente un bassin unique qui servait probablement d'abreuvoir. L'édifice est surmonté d'une croix encastrée dans une pierre trouée. L'eau s'écoule vers le marais de Kerderff.





Le GR 34 en provenance de la Pointe-du-Raz pénètre sur la commune de Larmor-Plage à Kerpape.

1

Prendre le chemin du Zornic, passer à droite du centre nautique et suivre le sentier intérieur. Au 2^{ème} carrefour après l'hôtel Les Mouettes, tourner à droite pour rejoindre le bord de mer puis à gauche sur le chemin côtier.

2

Suivre le bord de mer par la promenade de Port-Maria vers le petit port pour rejoindre la plage de Toulhars (par grande marée, remonter la rue du port et prendre la 1^{ère} à droite) continuer par les boulevards des Dunes et de la Nourriguel. À la sortie de la rue du Soleil, prendre à droite la rue de Kernével puis à droite vers le parc de la Citadelle, au bout de celle-ci, à gauche puis à droite vers la rue de la brise. Se diriger vers le port de plaisance par la passerelle, longer l'anse de Zanflamme et suivre le chemin en parallèle du boulevard Roger Le Port pour longer le littoral sous les pins.

3

Deux observatoires à oiseaux sont accessibles en traversant le boulevard, dans le bois de pins, face à la vasière.

3

Au bout du boulevard Roger Le Port, prendre le chemin à droite pour se rendre au site aménagé à droite avant le pont digue de Kermélo, longer le pont, et descendre par un escalier pour se diriger vers la base et le port de pêche.

4

Une variante est possible en passant par Locquetas, le village de Kerderff, Kerblaisy pour rejoindre le boulevard Roger Le Port. Ce tronçon est également balisé. Elle est indiquée en pointillé sur la carte.



☰ En chemin...



👁️ Base des sous-marins de Kéroman

Lorient est choisie, dès 1940, par l'Amiral Dönitz, comme principale base des sous-marins allemands et comme poste de commandement de la guerre sous-marine dont l'enjeu fondamental est la « bataille de l'Atlantique ». Les 3 blocs de la base sont construits en un temps record par 25 000 travailleurs de l'organisation Todt venus de l'Europe occupée. Un souterrain relie ces 3 blocs. En août 1944, 26 000 allemands vont se réfugier dans la « Poche de Lorient » et ne se rendront que le 7 mai 1945.

👁️ Fort de Locquetas

À la fin du XVII^e siècle, pendant la guerre de la ligue d'Ausbourg, les pointes de Gâvres et de Larmor sont érigées en postes avancés de défense de Port-Louis par l'installation de batteries amovibles. La construction du fort commence en 1702 sur des plans supervisés par Monsieur de Vauban. Pendant l'occupation, les Allemands l'aménagent pour l'intégrer dans leur système de défense côtière.

👁️ Locquetas

« Lieu de Gildas », moine chassé de Grande-Bretagne par les saxons, qui débarque à l'île de Houat vers 498. Il aurait fondé, près du Petit Port appelé Port-Maria, une chapelle en matériaux légers qui a dû brûler plusieurs fois avant d'être détruite par les vikings.

👁️ Vieux Moulin

Il n'en reste que la base du XVII^e siècle (1827), sur la hauteur, le long de l'ancienne route Lorient-Larmor. Pendant la guerre, les allemands y construisirent un imposant ouvrage de défense avec une batterie de DCA et installèrent un projecteur sur la plate-forme du moulin en ruine.



Circuit des Fontaines

Commune
de LORIENT



≡ Balisage bleu clair



12 km



3h



Départ
Place
d'Irlande

≡ À découvrir !



≡ Signalisations

Beg Tal Men

« pointe du front de pierre »



Départ de la place d'Irlande, rue du parc des Sports (parking tennis club et médiathèque).

1

Dans la rue de Kerderff, tourner à gauche, puis à droite rue de Quéhello. Avant le camping, tourner à gauche vers la fontaine. Emprunter le chemin. Après des petits ponts de bois, tourner à droite derrière le camping. Au landier, tourner à droite et à gauche.

2

Emprunter le chemin à gauche et aux chicanes, tourner à droite vers la fontaine du Boulouc'h.

3

Si vous souhaitez observer la fontaine du Treuc'h (circuit en pointillés), tourner à gauche vers un pré, puis aller à droite au village de Kerguélen. Dans la rue des Pâturages, prendre à gauche sur 20 m, descendre le chemin à droite. Passer un pont en bois et aller jusqu'à la Fontaine du Treuc'h. Pour reprendre le circuit initial faire le chemin inverse.

4

Après la barrière, prendre le chemin agricole en face jusqu'à la rue des Pâturages. Prendre à droite, traverser prudemment la D152 et prendre le chemin de gauche qui traverse les cultures. Sur la rue de Quéhello, tourner à gauche, puis à droite sur la rue des Pâturages. Virer à droite à la longère si vous souhaitez observer la fontaine du Quéhello, située en face. Prendre le chemin qui descend à droite et en bas, tourner à gauche pour rejoindre la maison rouge. Chemin de la Maison Rouge, prendre à droite la rue de Kercavès. Sur la rue de Ploëmeur, en face, prendre le chemin qui mène à la fontaine de Kercavès. Traverser le lotissement par le sentier et virer à droite, ce chemin mène au Ter. Au bois de pins, prendre deux fois à gauche. Descendre un landier, et continuer vers la fontaine du Vieux Moulin et jusqu'à l'étang du Ter, puis remonter tout de suite à droite par un sentier qui mène au calvaire de Kerhoas 50 m après le calvaire à gauche la fontaine de Saint-Thurien.

5

Continuer le sentier qui passe entre les habitations, traverser la route et prendre le chemin en face (à gauche du N°30), qui mène au plan d'eau. Prendre à droite, vers la fontaine de Kermélo.

Remonter le chemin à droite, passer sur la gauche d'un bâtiment puis en face virer à gauche puis à droite vers Quélisoy et sa fontaine. Deux variantes possibles : par la gauche, fontaine du petit bouchon ou en face, fontaine de Kervaugam.

6

Ces deux itinéraires se rejoignent au village de Kervaugam. Remonter le sentier jusqu'à la route, aller vers la gauche, puis emprunter la petite venelle sur votre droite et continuer sur la rue du vieux moulin jusqu'au rond-point. Prendre à gauche, rue de Ploemeur, et au rond-point suivant prendre le tunnel à droite pour passer sous la D29. Continuer tout droit sur la rue du minio jusqu'au rond-point.

Si vous voulez voir la fontaine de Keramzec (circuit pointillés), allez tout droit sur 150 m et elle sera sur votre droit. Pour reprendre le circuit initial faire le chemin inverse.

7

Prendre à droite dans la rue Beaufrère. Prendre le chemin des fougères à droite « Il était une fois », pour arriver à la fontaine de Kerblaisy. Prendre à gauche puis tout droit, rue de Kerblaisy jusqu'à l'Avenue Jules Le Guen. Prendre à droite, et n'oubliez pas de passer voir la fontaine de l'impasse du Ruisseau à droite avant le rond-point. Ensuite, prendre à gauche au rond-point prendre à gauche et suivre l'avenue jusqu'à la place Notre-Dame, descendre la rue Beg Tal Men en directuib de la poste et longer la résidence. Traverser la route et rejoindre le point de départ.

☰ En chemin...



Notre-Dame de Larmor

Monument historique classé XIII^e-XVII^e siècle. À l'origine chapelle de pèlerinage des marins (paroisse de Ploemeur), elle est devenue l'église paroissiale de Larmor en 1912. Le monument actuel résulte de nombreux remaniements :

- Les éléments les plus anciens remontent aux XIII^e-XVI^e siècles (piliers de transept)
- Les éléments les plus récents datent du XVII^e siècle (tour, porche)

L'église a été classée monument historique le 8 février 1990. Éléments remarquables : le porche des apôtres XV^e-XVI^e ; les 5 retables XVI^e-XVII^e ; le magnifique mobilier, statues et bateaux votifs.



≡ CIRCUIT 5



La Ceinture Armor-Argoat

Commune
de LORIENT



☰ Balisage jaune n°3



20 km



5h



Départ
Place
d'Irlande





Départ de la place d'Irlande, rue du parc des Sports (parking tennis club et médiathèque).

1

De la place d'Irlande, tourner à droite dans la rue du Parc des sports puis à droite rue de Kerderff. Tourner à gauche dans l'impasse de Kerderff, remonter vers l'école du Menez et longer le stade an Arvor jusqu'au parking de l'école maternelle. Tourner à gauche pour rejoindre le chemin de la liberté qui mène à Kerderff. Au bout du chemin prendre à droite, rue de Quéhello, descendre à la fontaine à gauche. Après les petits ponts de bois, tourner à droite, derrière le camping. Au landier, tourner à droite et à gauche. Emprunter le chemin à gauche et aux chicanes, prendre à droite vers la fontaine du Boulouc'h. Après la fontaine, prendre à gauche vers le centre équestre, puis à gauche pour rejoindre la rue des Roseaux. Après la passerelle, prendre à droite dans la rue de La Clarté ; traverser la rue des Roseaux, prendre le chemin en face jusqu'au parking rue des Courreaux et tourner à droite pour rejoindre le littoral.

2

Suivre le sentier côtier sur la droite, jusqu'au « Point Passion Plage », tourner à droite, puis à gauche, longer le chemin jusqu'à la rue de Rennes. Longer la rue, prendre le chemin à gauche au rond-point puis longer les étangs de Kerguelen. Tourner à droite, traverser la route et le village du Moustoir.

3

30 m avant la départementale, emprunter la passerelle à droite. Au bout du chemin, prendre à gauche, rue des Pâturages, traverser prudemment la D152, et prendre à droite et gauche le sentier qui traverse les cultures jusqu'à la rue de Quéhello. Prendre à gauche jusqu'à la rue des Pâturages, puis à droite jusqu'à une longère et emprunter par la droite une allée qui traverse le village de Quéhello.

4

Descendre le chemin par la droite. En bas, tourner à gauche et poursuivre jusqu'à la rue de la Maison Rouge. Tourner à gauche pour traverser ce lieu-dit et emprunter le chemin qui mène à la route de Ploemeur. Tourner à droite, puis à gauche au calvaire de Kergoulédec vers le Fons, descendre en face vers la fontaine de Kercavès. Remonter le sentier vers le village, et tourner à gauche sur la rue de Ploemeur jusqu'au rond-point des Oliviers.

5

Traverser l'espace vert à gauche, prendre la rue des Solens et rejoindre Kervaugam par la rue de Remoras. Dans la rue de Kervaugam, tourner à gauche puis à droite vers Le Petit Bouchon et Quélisoy. La fontaine de Kervaugam se trouve sur la gauche dans une clairière. À Quélisoy, monter en face, prendre à gauche puis à droite. Traverser la rue Schumann. Au transfo, tourner à droite puis à gauche à la venelle en direction de la fontaine de Saint-Thurien.

6

Après la fontaine, tourner à droite puis à gauche avant le calvaire et prendre le chemin entre les cultures. Tourner à droite et à gauche vers un landier et à la fontaine du Vieux Moulin, rejoindre le Ter jusqu'au pont de Kermelo. Passer le pont et prendre le tunnel pour traverser la D29 et revenir de l'autre côté du pont. Tourner à gauche pour suivre le chemin qui longe le littoral (Bd Roger Le Port). À l'indication « Il était une fois », tourner à droite pour prendre l'allée des Pommiers, tourner à gauche dans la rue des Poiriers. Traverser la rue du Minio, prendre en face la rue Beaufrère, tourner à droite dans le chemin des Fougères « Il était une fois » ; dans la rue des Lavoirs, tourner 2 fois à gauche. Traverser cette rue pour prendre le parc de la Mordorée sur la droite jusqu'à l'avenue Jule Le Guen. Traverser et longer l'avenue par la droite, prendre à gauche dans le parc. Traverser le parc de Toulhars pour rejoindre la plage de Toulhars. À droite, longer le littoral en passant par le Petit Port (en cas de grande marée, traverser la place Notre-Dame). Suivre la promenade de Port-Maria. Au Casino, tourner à droite vers la salle des Algues. En haut du parking, prendre à droite la rue de Beg Tal Men et tourner à gauche pour se diriger vers la poste. Passer entre celle-ci et la résidence les « Cardinaux » et traverser la rue de Kerpape pour rejoindre le point de départ.

☰ En chemin...



Petit bouchon

Appelé ainsi du fait de la présence de marécage, ce lieu était souvent embrumé le matin, d'où la dénomination de petit bouchon (de brume).

Fontaine de Kervaugam

Entièrement restaurée et cimentée. L'eau sort sous un arbre, alimente un abreuvoir et un lavoir constitué de deux bassins. Ce lavoir en pierres aurait servi jusqu'après la guerre.



≡ CIRCUIT 6



Parc océanique de Kerguelen

Commune
de LORIENT



≡ Balisage jaune n°1



5,5 km



1h30



Départ
Centre nautique
de Kerguelen

≡ Signalisations

Le Moustoir

« lieu de Gildas »



Départ du Centre Nautique « Kerguelen Sports Océan ».

1

Se diriger vers la mer, tourner à gauche et suivre le GR 34 jusque derrière l'hôtel Les Mouettes, tourner à gauche et longer la route jusqu'au rond-point. Tourner à gauche et suivre le chemin (en cours de route, sur votre droite, vous trouverez les restes d'un tumulus). Après avoir traversé une prairie, tourner à droite vers le village du Moustoir. Traverser le village et tourner à droite sur un petit pont vers la fontaine du Treuch. Continuer jusqu'à la rue des Pâturages, que l'on suit vers la gauche. 30 m avant la D152, bifurquer à droite dans le chemin, prendre le sentier central en face jusqu'à la fontaine du Boulouc'h. Poursuivre le sentier en longeant un petit cours d'eau.

2

Au carrefour, prendre à gauche pendant environ 400 m, puis tourner à droite pour longer un enclos à chevaux. Passer les chicanes, tourner à droite et tout de suite à gauche pour passer de nouvelles chicanes. Derrière le camping de La Fontaine, tourner à droite, longer le pré, et poursuivre jusqu'à tangenter le GR, tourner à droite vers le marais.

3

Traverser la D29 et suivre le chemin en face sur 100 m. Au croisement, tourner à gauche jusqu'à la rue des Courreaux et se diriger à droite vers la mer. Avant la plage, prendre à droite le sentier côtier que l'on va suivre jusqu'au point de départ.





☰ En chemin...

👁️ Le Moustoir

Prieuré qui aurait été une survivance de l'Abbaye de Sainte Berreth détruite en l'an 700 par les invasions Normandes.

👁️ Marais de Kerderff

Celui-ci fut autrefois en contact direct avec la mer. Aujourd'hui, la roselière est occupée par les fauvelles des marais (phragmite des joncs, rousserole effarante, bruant des roseaux), poule d'eau et foulque macroule. Il n'est pas rare d'apercevoir un héron cendré, occupé à chercher, grenouilles et poissons, ou un busard planant au-dessus des marais. À la belle saison, les abords du marais sont colonisés par l'œnanthe safranée, plante ombellifère reconnaissable à sa grande taille et à sa tige creuse. Différents saules (saule marsault, saule blanc, saule fragile...) poussent naturellement en bord de rive.

👁️ Parc de Kerguélen

- Zones humides : canard colvert, sarcelle d'hiver, canard souchet, râle d'eau, foulque macroule, poule d'eau, grèbe castagneux, phragmite des joncs, bruant des roseaux, bouscale de Celti, martin-pêcheur.

- Landes, champs, bois, haies : faucon crécerelle, tourterelle des bois, tourterelle turque, coucou gris, pic vert, pic épeiche, troglodyte, traquet pâtre, rouge-gorge grive musicienne, fauvelte à tête noire, pouillot véloce, mésange bleue, mésange charbonnière, mésange nonette, mésange à longue queue, bruant jaune, pinson des arbres, chardonneret, bouvreuil, pivoine, geai des chênes...



Au gré des chemins Les plus belles Balades et randonnées

Son patrimoine historique, son environnement naturel composé de multiples chemins de randonnées, ses grandes plages de sable fin, ses équipements nautiques, ses activités culturelles et de loisirs en font une commune particulièrement accueillante dans un cadre préservé au cœur de la Bretagne Sud.

Retrouvez toutes les randonnées
et bien d'autres découvertes sur
l'application mobile
Ville de Larmor-Plage.



Envie de parcourir la Bretagne ?
10 000 km de circuits balisés à
découvrir sur l'application
Rando Bretagne Sud

À télécharger sur :

